

# EV3 操作パッケージマニュアル

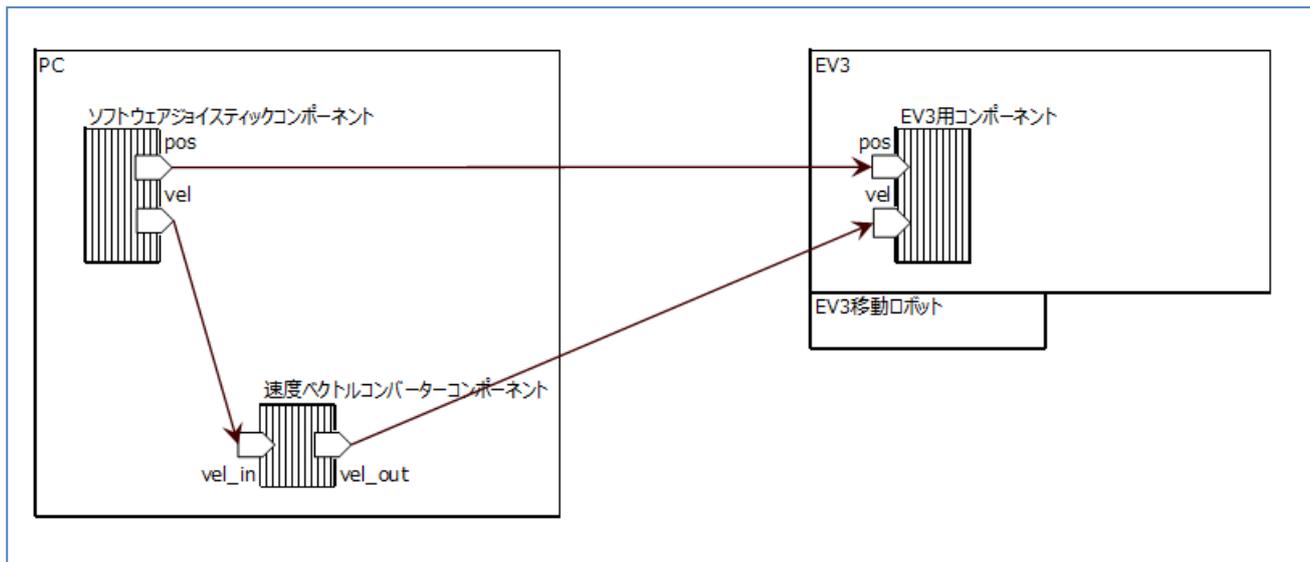
## 1 概要

ソフトウェアジョイスティックで EV3 を操作するためのコンポーネント、及び、ソースをまとめたパッケージです。

パッケージの構成内容は以下です。

名称	概要
ソフトウェアジョイスティック コンポーネント	Kobuki 向けに作成された、GUI のジョイスティックコンポーネントです。位置情報、速度ベクトル情報を出力します。
速度ベクトルコンバータ	Kobuki 向けにチューニングされた速度ベクトルを入力すると EV3 向けにチューニングした速度を出力するコンポーネントのソースです。当コンポーネントの実行環境でビルドする必要があります。
EV3 用コンポーネント	位置情報、または、速度ベクトル情報を入力すると EV3 のモーターを回転させて移動させるコンポーネントです。

## 2 構成図



### 3 使い方

#### ・ PC

ソフトウェアジョイスティックコンポーネント (TkJoyStick) をダウンロードして、実行します。  
速度ベクトルコンバータコンポーネントをダウンロードして、実行環境でビルドを行い、作成された速度ベクトルコンバータコンポーネントを実行します。

#### ・ EV3

EV3 用コンポーネント (EV3Mindstorms) をダウンロードして、実行します。

#### ・ 位置情報 (pos) と速度ベクトル (vel) の同時入力について

構成図通りに接続を行いますと EV3 用コンポーネントは入力情報が位置情報 (pos) と速度ベクトル (vel) となりますが、EV3 用コンポーネントの仕様により、速度ベクトル (vel) 情報を優先して動作します。

EV3 を位置情報 (pos) で操作したい場合には速度ベクトルコンバータコンポーネントを Deactivate するか、速度ベクトルコンバータコンポーネントと EV3 用コンポーネントを結んでいる線を削除するかして、速度ベクトル (vel) の情報を入力しないようにしてください。