RTC_View_GUI 概要説明

2016/3/30

株式会社アイザック

1. RTC 概要

各種データを GUI で表示する。E2 クローラ(Fig. 1)での使用を想定。E2 はメインク ローラ 2 つサブクローラ 4 つを有する小型クローラロボットである。

RTC_RobotMotion_Manual との接続を想定。

Linux のみで動作。Windows 未対応。



Fig. 1 E2 Crawler

2. 開発環境

OS: Ubuntu14.04 RTM: OpenRTM-aist C++ 1.1.1-RELEASE

3. ビルド方法・実行方法

*ビルド方法

・任意の場所に RTC_View_GUI フォルダを置き RTC_View_GUI に入る。

 $cd RTC_View_GUI$

・build フォルダを作成 build フォルダに入る。

\$ mkdir build && cd build

・cmake 後に make。

\$ cmake ../

\$ make

・build フォルダ内の src フォルダ内に実行ファイル RTC_View_GUI が作られる。

*実行方法

 $\bullet \operatorname{RTC_View_GUI} \And \operatorname{Activate_\circ}$

Activate 後、GUI 上の Start を押すことで値の表示・更新がおこなわれる。

4. RTC 説明

RTC_View_GUI のコンポーネント・表示される GUI を Fig.2 に示す。本コンポーネ ントの入力は7つである。入力ポートを Table1 に示す。

1 つ目の入力である、Pose3D には位置姿勢情報を入力する。入力された情報は GUI 上部の Pose 中に X、Y、Z、Roll、Pitch、Yaw と分けて表示される。また GUI 下部に Yaw を方位として Roll を赤い直線の傾き、Pitch を上下方向の動きとして表示する(Fig. 3)。

2 つ目の入力 Sub_Deg はサブクローラの現在角度であり、入力を GUI 中の Sub_Crawler_Angle の項目に表示する。

3 つ目の入力 Load は各モータの負荷であり、入力を GUI 中の Load の項目に表示する。

4、5、6 つ目の入力 Mode、Velocity2D、ScanModeg は RTC_RobotMotion_Manual より操作モード、速度指令値、スキャン状態を取得し、GUI 上のコントローラの項目 に表示するための物である。



Fig. 2 RTC_View_GUI

名称	データ型	概要
Pose_3D	TimedPose3D	位置姿勢入力
Sub_Deg	TimedDoubleSeq	サブクローラ角度入力
Load	TimedDoubleSeq	各モータ負荷入力
Mode	TimedLongSeq	E2 操作モード入力
Velocity2D	TimedVelocity2D	E2 速度指令值入力
Scan_Mode	TimedLongSeq	E2 スキャンモード入力

Table 1 In Port List

改版履歴

Ver	改定日	内容
0.0	2016/3/30	新規作成